

EquipmentNames

Code

```
enum
{
    EQUIP_NONE = 0x00000000,
    EQUIP_FIRE_EXTINGUISHER = 0x00000001,
    EQUIP_SHEARS = 0x00000002,
    EQUIP_CHAINSAW = 0x00000004,
    EQUIP_JUMPPAD = 0x00000008,
    EQUIP_ROADBLOCK = 0x00000010,
    EQUIP_FLASHGRENADE = 0x00000020,
    EQUIP_PISTOL = 0x00000040,
    EQUIP_RIFLE = 0x00000080,
    EQUIP_FIREHOSE = 0x00000100,
    EQUIP_FIREAXE = 0x00000200,
    EQUIP_EMERGENCY_CASE = 0x00000400,
    EQUIP_STARTERFLAG = 0x00000800,
    EQUIP_REDIRECTSIGN = 0x00001000,
    EQUIP_THW_CASE = 0x00002000,
    EQUIP_MEGAPHONE = 0x00004000,
    EQUIP_JACKHAMMER = 0x00008000,
    EQUIP_BOTTLE = 0x00010000,
    EQUIP_LAPTOP = 0x00020000,
    EQUIP_DEALERCASE = 0x00040000,
    EQUIP_TVCAMERA = 0x00080000
};
```

Alles anzeigen