

Shortcuts Worldbuilder

Key	Function	Comment
1	Verschieben	Transformation
2	Drehen	Transformation
3	Skalierung	Transformation
H	Show/Hide oben gennante	Transformation
X	X - Achse	Transformation
Y	Y - Achse	Transformation
C	Z - Achse	Transformation
P	XZ - Achse	Transformation
B	XYZ - Achse	Transformation
F	Y - Achse Speichern	Transformation
STRG + MAUS	Auswahlfenster	Allgemein
STRG + + C	Kopieren	Allgemein
STRG + V	Einfügen	Allgemein
STRG + X	Ausschneiden	Allgemein
STRG + Z	Zurück	Allgemein
STRG + N	Neue Map	Allgemein
STRG + L	Map laden	Allgemein
STRG + SHIFT + S	Speichern	Allgemein
F11	Asset Browser	Allgemein
ALT+ F4	Exit	Allgemein
ENTF	Entfernen	Allgemein
M	Material Browser	Allgemein
STRG + ALT + P		Allgemein
F10	Street Network	Tool -- bei ausgewählter Straße auch [kbd]Leertaste[/kbd]
F9	Navigation Tile	Tool
F8	Navigation Map	Tool
F7	Collision	Tool
F6	Polygon	Tool
F3	Path	Tool
G	Snap to Ground	Transformation
U	Snap to Object	Transformation
V	Snap to Vertex	Transformation
F5	Object Properties	View
F4	Object Browser	View
Z	Center Camera on Selection	Object

STRG + H	Replace with Copy	Object
STRG + G	(Un)Group	Object
STRG +P	Save Group	Object
STRG + SHIFT + A	Select all Nodes	Nodes

Source: Shortcut Mapper STRG + ALT + M