

# Skin erstellen (EM4)

Das erstellen eines Skin's ist im Emergency Modding ein Grundbaustein jeder Modifikation und gehört zum "Grundwissen" dazu.

Als Skinnen versteht man das bearbeiten von bereits bestehenden Texturen. Am einfachsten ist es sogenannte Einfärbetexturen zu verwenden. Diese findest du hier: [Einfärbetexturen](#)

Um einen Skin zu erstellen gibt es diverse Programme welche Kostenfrei oder Kostenpflichtig sind. Welches Produkt für euch am besten ist, müsst ihr selber heraus finden.

## **Kostenfreie Programme:**

[Gimp](#)

[Paint.net](#)

## **Einmalige Kosten**

[Affinity Designer](#)

## **Monatliche Kosten**

[Photoshop](#)

Die oben aufgeführten Produkte verfügen über eine Vielzahl an Funktionen um euch dabei zu helfen den Skin zu erstellen. Dabei ist zu beachten, dass jedes Produkt anders funktioniert und eventuelle Funktionen versteckt sind. Schaut euch also dazu Tutorials zu eurem Produkt an. (Youtube, Google, Bing) oder nutzt das Forum um Hilfe zu bekommen.

Benötigt ihr eine Vorlage oder gehen euch die Ideen aus. Könnt ihr auf diversen BOS Seiten euch eine Inspiration einholen.

Kleiner Tipp: Erstellt vor dem anfangen eine extra Ebene und erstellt auf dieser Ebene euren Skin. Dies erleichtert euch das löschen von eventuellen Fehlzeichnungen.

Hier findet ihr noch die gängigen Farbcodes: [RAL Farbcodes](#)

Das eigentliche erstellen eines Skin's ist Learning by doing. Ein wirkliches Tutorial zu den ganzen Produkten würde hier den Rahmen sprengen weshalb ihr euch dazu selber informieren müsst.