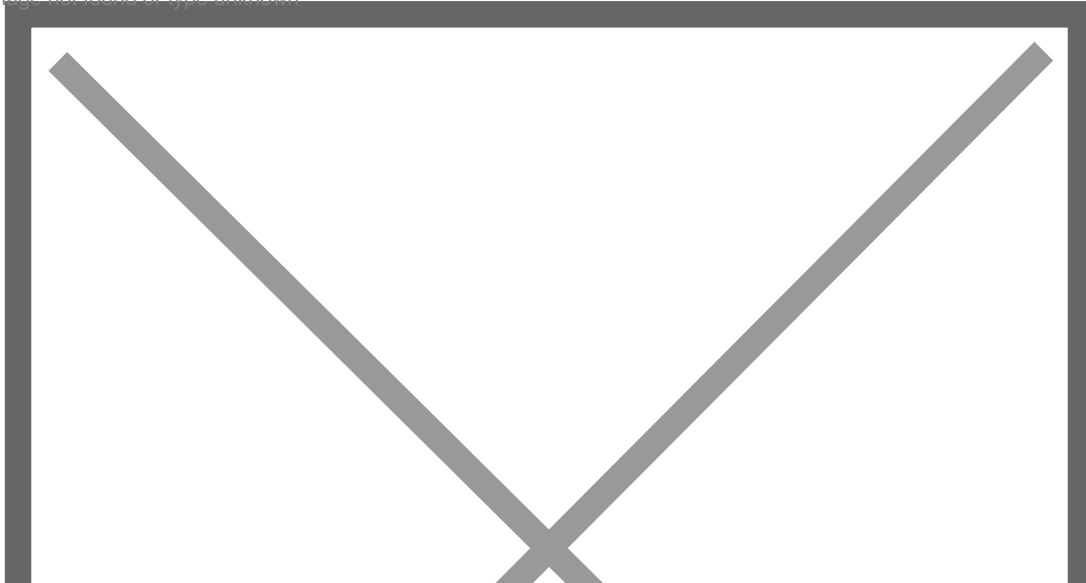


Modding Team beantragen

Image not found or type unknown



Beantragen kann man ein Modding Team in der [Modding Team Übersicht](#)

In der Beantragung-Maske musst du nun einige Felder ausfüllen:

| FELDNAME: | BESCHREIBUNG: |
|---|---|
| Kategorie: | Unter welche Kategorie fällt dein Modding Team? |
| Projekt Logo: | Hier lädst du dein Logo hoch. WICHTIG: Es MUSS 500x500px haben! |
| Projektlogo im Banner anzeigen: | Diese Option ist standardmäßig an und bedeutet, dass dein Logo auf deiner Modding Team Seite angezeigt wird |
| Projekt Logo in der Modding Team Übersicht anzeigen: | Diese Option ist standardmäßig an und bedeutet, dass dein Logo in der Modding Team Übersicht angezeigt wird |
| Projekt Banner: | Hierbei kannst du zwischen "Kein Projekt Banner verwenden" und "Projekt Banner hochladen" auswählen. Wählst du keines aus, wird der Placeholder vom EM-Hub verwendet. Wählst du eines aus, kannst du den Banner hochladen: WICHTIG: Dein Banner MUSS 1210x220px groß sein. Hältst du dich nicht an die Größe, ist dein Banner verzerrt. image.png |
| Projektname: | Dein Team- / Creator Name |
| Kurzbeschreibung: | Eine kurze Beschreibung von deinem Team / von dir als Creator |

FELDNAME:**BESCHREIBUNG:**

Modding Teamart:

Kann nicht geändert werden

Erstellt:

Wann hast du dein Modding Team gegründet?

Informationen:

Diese muss jeweils in Deutsch UND Englisch verfasst sein. Lässt du den Tab "English" frei, kannst du deinen Antrag nicht absenden.

[image.png](#)

[image.png](#)