

## Perfab Editing - Lights (QSF)

Scenery Light Component:

Scenery Lights sind beleuchtete Fenster bei Nacht, Werbung und Laternen an Gebäuden und Straßenlaternen. Jedes Gebäude benötigt die folgende Komponente: "EM5 Building Light Time Controller". Hier kann man ein Material zuweisen und die Zeit einstellen, zu der die Lichter ein- und ausgeschaltet werden.