

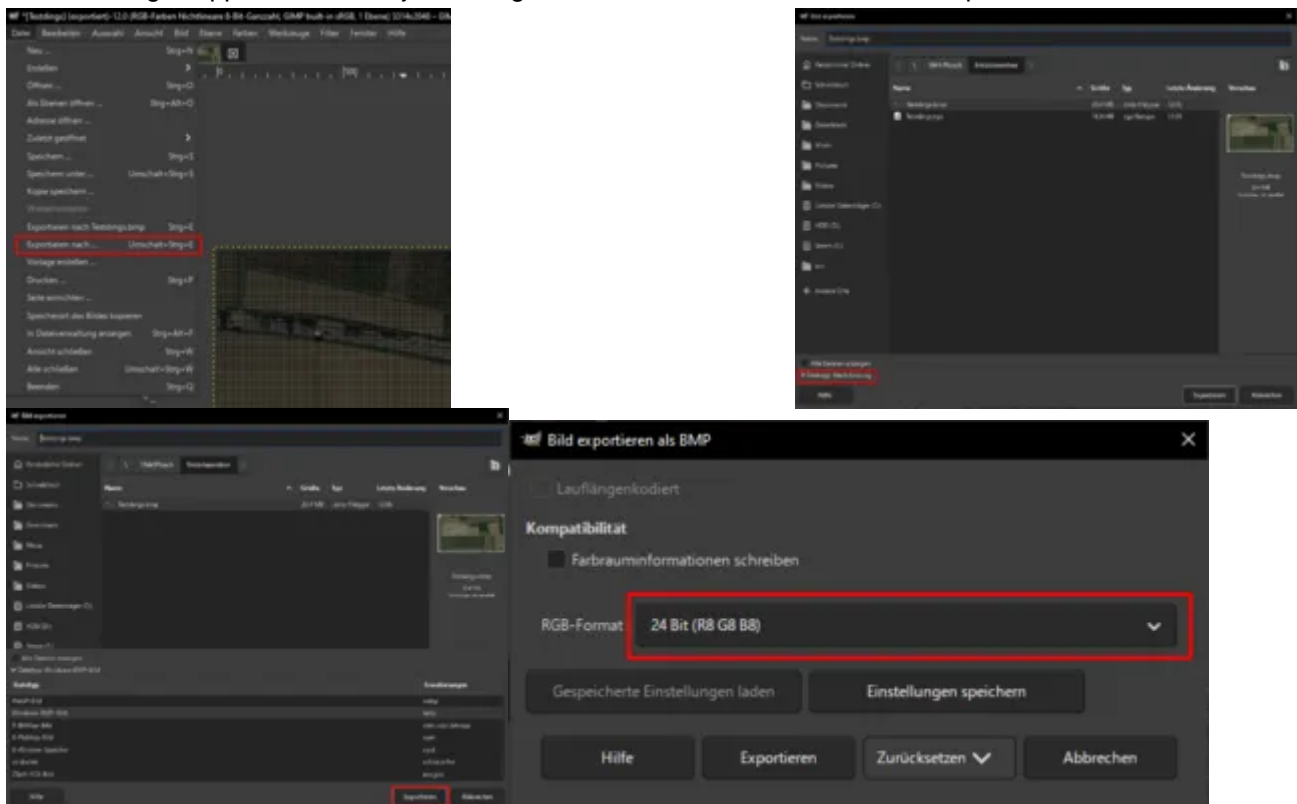
Anfänger Erstellen einer Bodentextur mittels GIMP

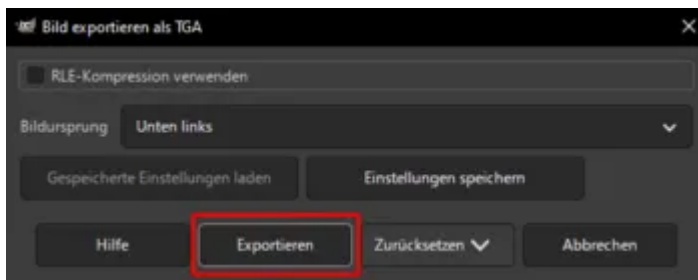
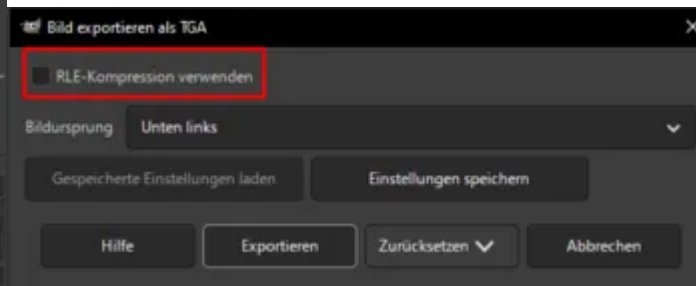
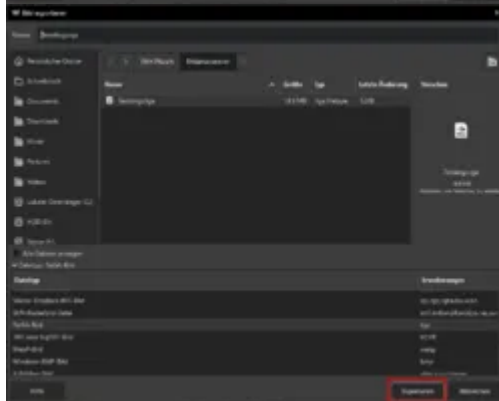
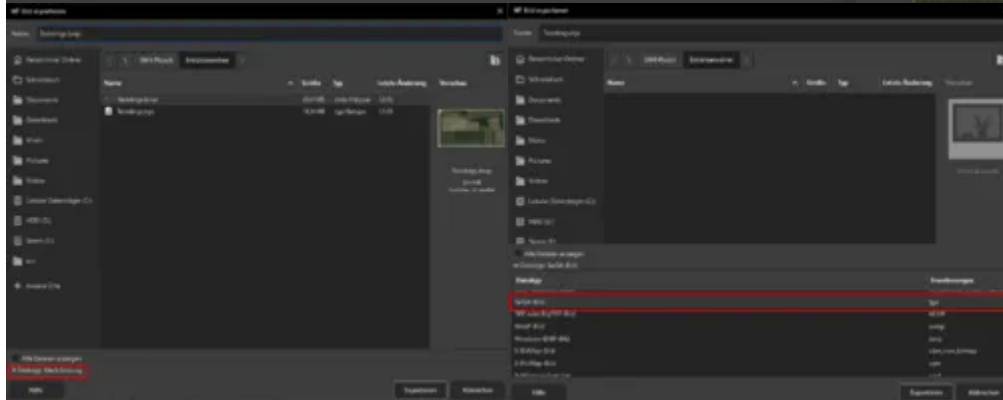
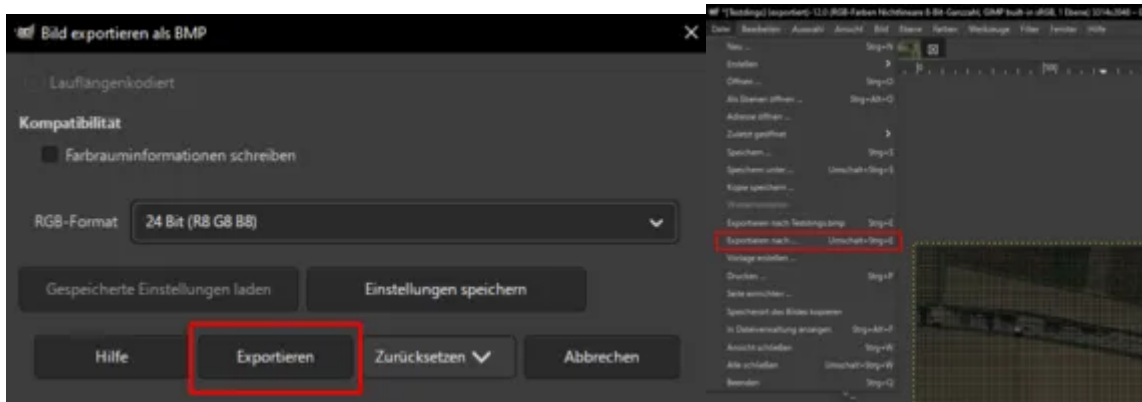
Exportieren einer Bodentextur mit GIMP

(Welche Voraussetzungen erfüllt sein müssen findet ihr in diesem [Post](#))

Ich geh jetzt davon aus, das ihr die Textur schon erstellt habt -> Ihr geht unter "**Datei**" in den Reiter "**Exportieren nach**" -> linke Maustaste auf "**Dateityp: Nach Endung**" -> scrollt solange bis ihr "**Windows-BMP-Bild**" bzw. "**bmp**" findet -> wählt "**Windows-BMP-Bild**" bzw. "**bmp**" aus -> linke Maustaste auf "**Exportieren**" -> stellt beim **RGB-Format** "**24 Bit (R8 G8 B8)**" ein -> linke Maustaste auf "**Exportieren**" -> Öffnet die exportierte ".bmp" und geht wieder unter "**Datei**" in den Reiter "**Exportieren nach**" -> linke Maustaste auf "**Dateityp: Nach Endung**" -> scrollt solange bis ihr "**TarGa-Build**" bzw. "**tga**" findet -> wählt "**TarGa-Build**" bzw. "**tga**" aus -> linke Maustaste auf "**Exportieren**" -> nehmt dann den Haken bei "**RLE-Kompression verwenden**" raus -> Linke Maustaste auf "**Exportieren**"

Wenn alles geklappt hat, habt ihr jetzt erfolgreich eine Bodentextur erstellt und exportiert





Den Screenshot der da unten noch mit angezeigt wird einfach ignorieren <3 danke