

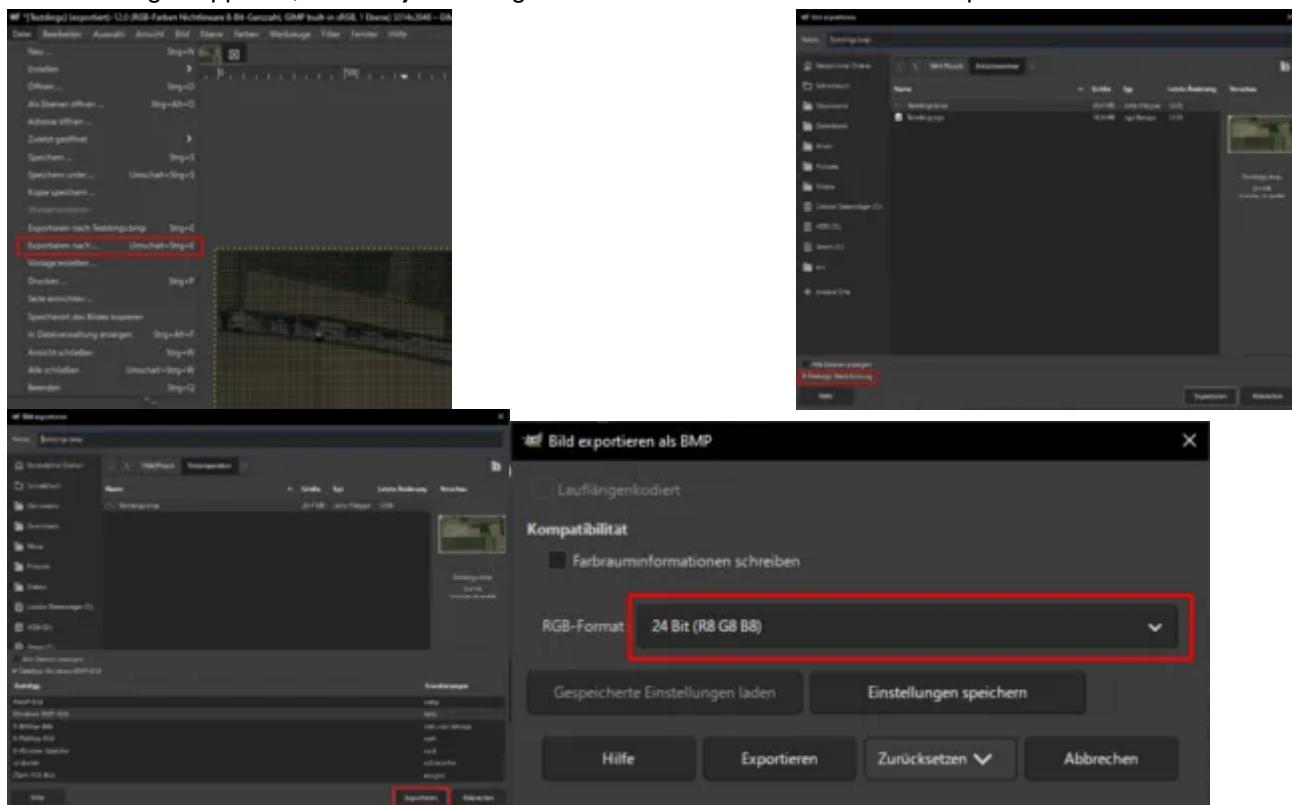
Erstellen einer Bodentextur mittels GIMP

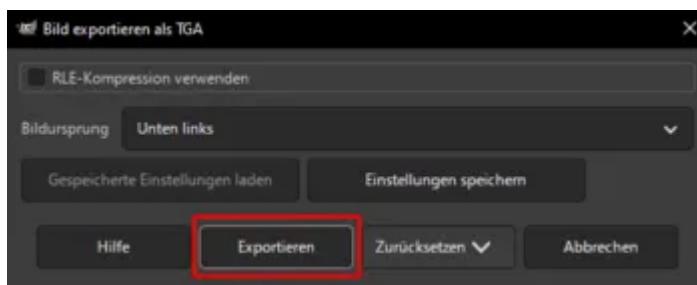
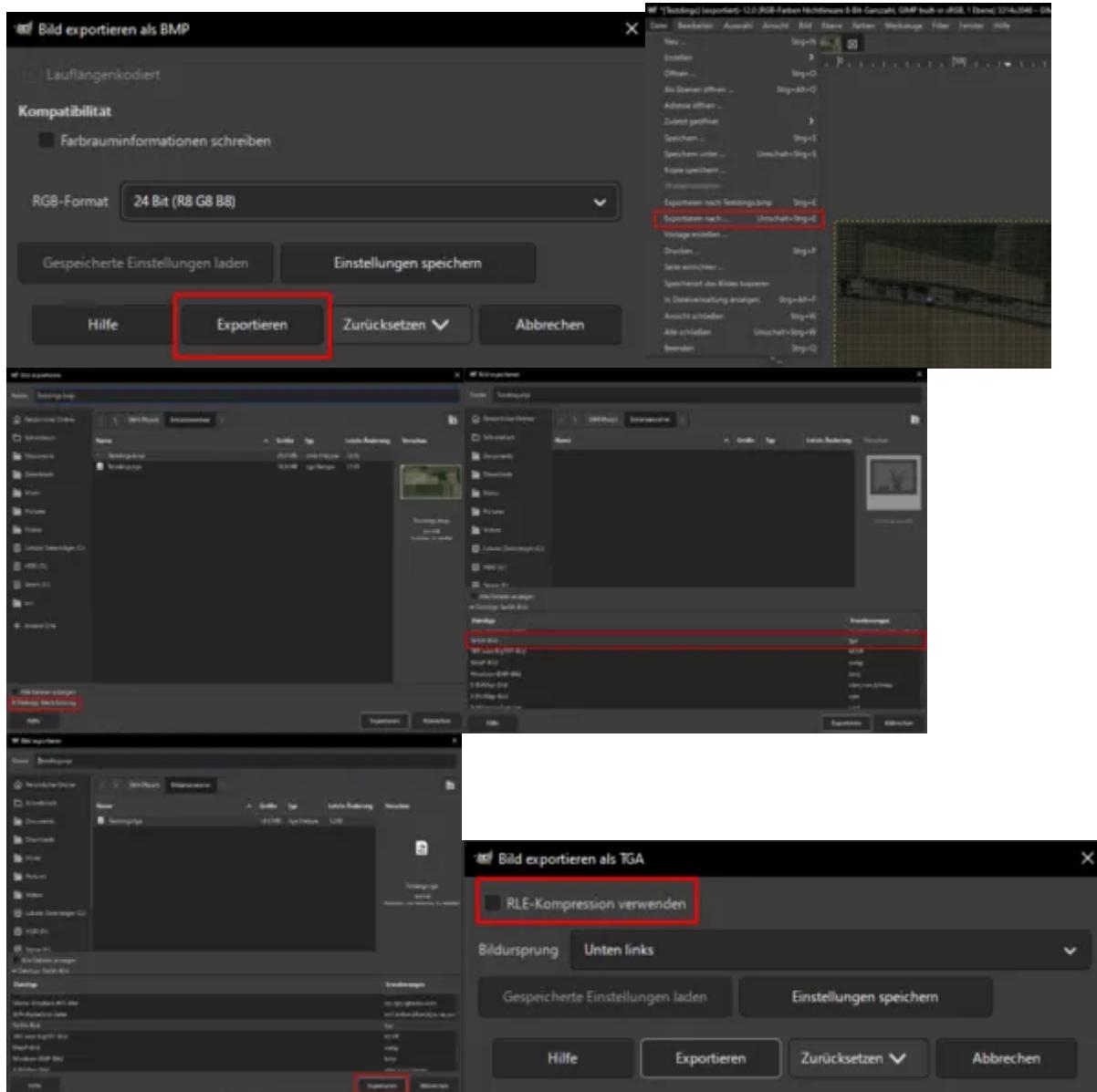
Exportieren einer Bodentextur mit GIMP

(Welche Voraussetzungen erfüllt sein müssen findet ihr in diesem [Post](#))

Ich geh jetzt davon aus, das ihr die Textur schon erstellt habt -> Ihr geht unter "Datei" in den Reiter "Exportieren nach" -> linke Maustaste auf "Dateityp: Nach Endung" -> scrollt solange bis ihr "Windows-BMP-Bild" bzw. "bmp" findet -> wählt "Windows-BMP-Bild" bzw. "bmp" aus -> linke Maustaste auf "Exportieren" -> stellt beim RGB-Format "24 Bit (R8 G8 B8)" ein -> linke Maustaste auf "Exportieren" -> Öffnet die exportierte ".bmp" und geht wieder unter "Datei" in den Reiter "Exportieren nach" -> linke Maustaste auf "Dateityp: Nach Endung" -> scrollt solange bis ihr "TarGa-Build" bzw. "tga" findet -> wählt "TarGa-Build" bzw. "tga" aus -> linke Maustaste auf "Exportieren" -> nehmt dann den Haken bei "RLE-Kompression verwenden" raus -> Linke Maustaste auf "Exportieren"

Wenn alles geklappt hat, habt ihr jetzt erfolgreich eine Bodentextur erstellt und exportiert





Den Screenshot der da unten noch mit angezeigt wird einfach ignorieren <3 danke