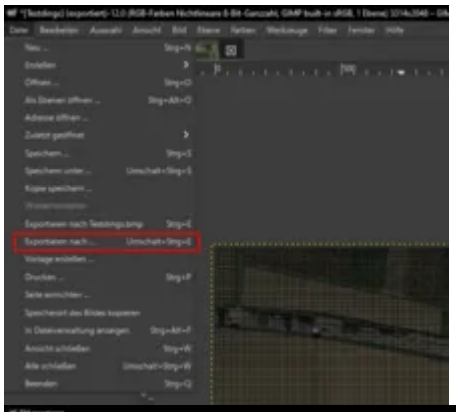
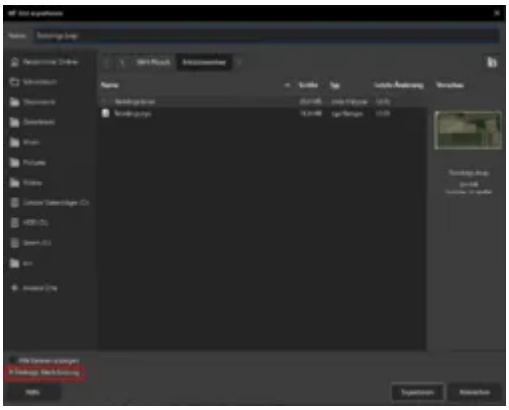
Anfänger Erstellen einer Bodentextur mittels GIMP

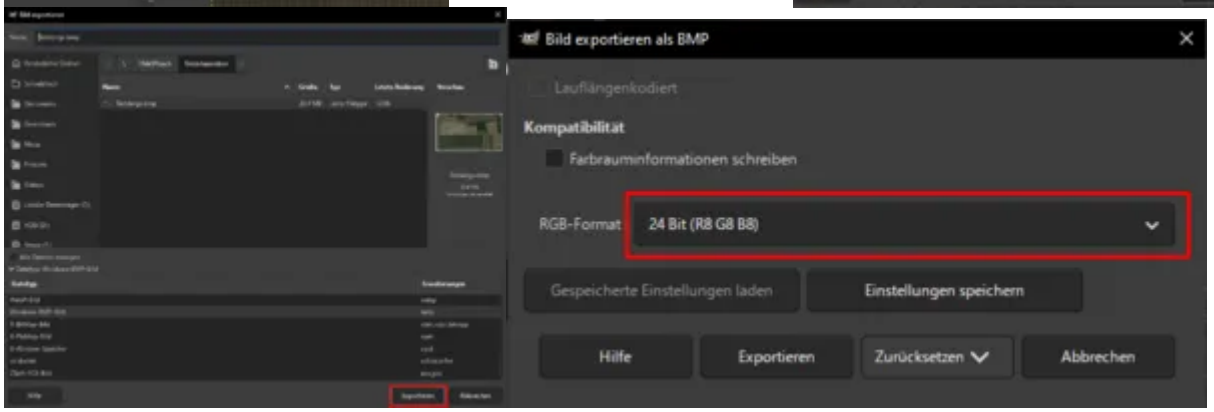
Exportieren einer Bodentextur mit GIMP
(Welche Voraussetzungen erfüllt sein müssen findet ihr in diesem Post)

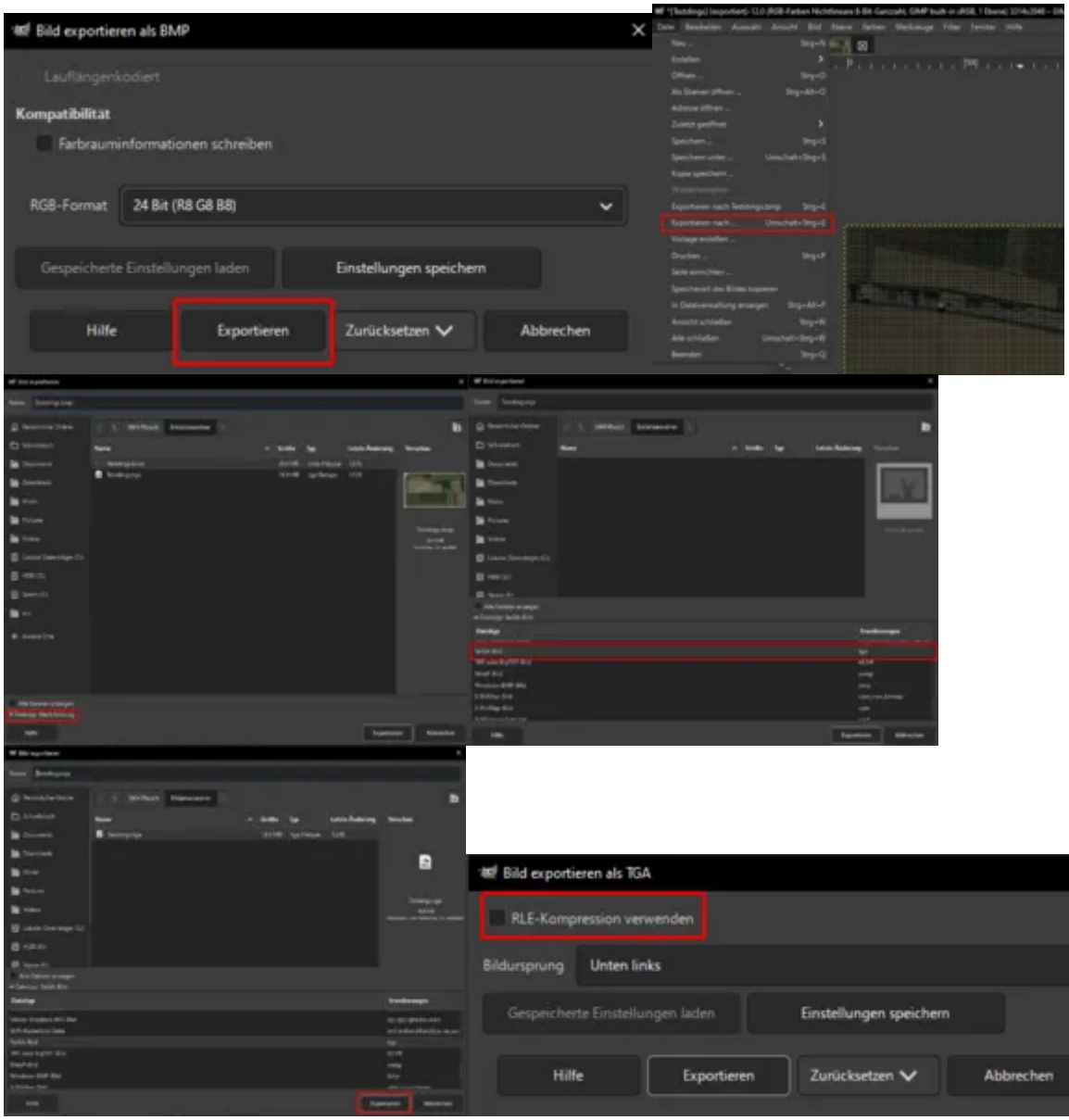
Ich geh jetzt davon aus, das ihr die Textur schon erstellt habt -> Ihr geht unter "**Datei**" in den Reiter " **Exportieren nach**" -> linke Maustaste auf "**Dateityp: Nach Endung**" -> scrollt solange bis ihr "**Windows-BMP-Bild**" bzw. "**bmp**" findet -> wählt "**Windows-BMP-Bild**" bzw. "**bmp**" aus -> linke Maustaste auf " **Exportieren**" -> stellt beim **RGB-Format** "**24 Bit (R8 G8 B8)**" ein -> linke Maustaste auf "**Exportieren**" -> Öffnet die exportierte "**.bmp**" und geht wieder unter "**Datei**" in den Reiter "**Exportieren nach**" -> linke Maustaste auf "**Dateityp: Nach Endung**" -> scrollt solange bis ihr "**TarGa-Build**" bzw. "**tga**" findet -> wählt " **TarGa-Build**" bzw. "**tga**" aus -> linke Maustaste auf "**Exportieren**" -> nehmt dann den Haken bei "**RLE-Komptression verwenden**" raus -> Linke Maustaste auf "**Exportieren**"

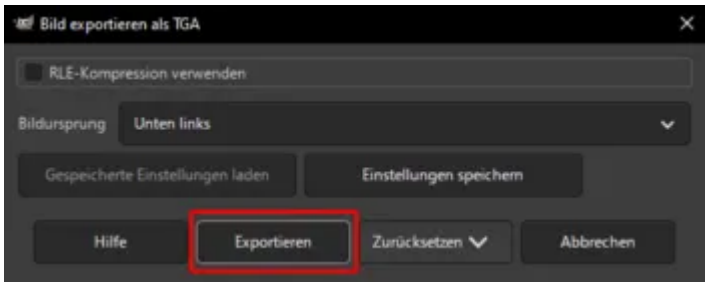
Wenn alles geklappt hat, habt ihr jetzt erfolgreich eine Bodentextur erstellt und exportiert











Den Screenshot der da unten noch mit angezeigt wird einfach ignorieren :red_heart: danke