Anfänger Audiodatei - Format und Settings

Audiodateien für Emergency 4 brauchen folgende Settings:

- Wave-Datei (.wav)
- **PCM** unkomprimiert (Pulse-Code-Modulation)
- **Mono**
- **44.100** Hz
- **16** bits

- Größe <**256 MiB** machbar* (Dateigröße kleiner als 256.0 MiB bzw 268,435456 MB)

  * = ***Achtung, euer Betriebssystem kann in verschiedenen Oberflächen auch verschiedene Werte anzeigen:***

Genauere Werte für die Dateigröße:

Maximal machbar bis 0111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 (binär) = 2.147.483.647 Bit = 255,999999881 MiB = 268,435455875 MB :smiling_face_with_sunglasses:

MebiByte (MiB) ist **nicht** MegaByte (MB) und die Darstellung unter Windows (unter W10 getestet) ist in einem Ordner abweichend zur Darstellung in den angezeigten Eigenschaften. Lasst euch von der Audiodatei die Eigenschaften anzeigen (Rechtsklick --> Eigenschaften) und ihr solltet die wichtigen Werte sehen. Windows zeigt euch zwar in diesem Eigenschaftsmenü 255 MB an, jedoch sind damit MebiByte gemeint. Solange der Wert hier keine 256 MiB erreicht, solltet ihr safe sein :winking_face:

Für eine circa Einordnung, was ihr damit machen könnt: ich habe **mehrere** Audiodateien mit je einer Länge von rund 50 Minuten ins Spiel einbringen können :winking_face: Somit kann ein Konzert, Club oder was auch immer gut dargestellt werden mit einer dementsprechenden Länge. :smiling_face_with_heart_eyes: