

Anfänger Radarkarte erstellen

Auszug aus der original EM4 Editor Anleitung.

Benötigt wird:

- Screenshot aus dem Editor
- Bildbearbeitungsprogramm

Die Screenshots werden wie folgt angefertigt:

1. Editor starten
2. Map laden
3. Hide / Show (links unten)

Alles auf "Hide" stellen (außer F1, F4 und Ceilings)

Lichter aus machen (unten Mitte) mit "Lights Off"

4. "Shift"+"Enter" (um Die Uhrzeit auf 12h zu stellen)
5. Edit -> „Map Properties“ -> Light Texture: "Timegradient.tga" einstellen, die "Object Shadow Intensity" auf 20 und die "Terrain Shadow Intensity" auf 40 stellen.
6. Die Konsole (Funktionstaste F10) öffnen, „set r_clipfar 99999“ eingeben und mit der Eingabetaste bestätigen. Konsole mit F10 wieder schließen.
7. „Pause“ drücken um in den Freeflycam-Modus zu gelangen und die Kamera in die richtige Position bringen. (weit über der Map)
8. Screenshot machen (mit Druck-/Print-Taste)
9. In Bildbearbeitungsprogramm den Screenshot einfügen
10. Im Editor mit „Pause“ wieder aus dem Freefly-Modus herausgehen
11. Die Console (Funktionstaste F10) öffnen, „set r_clipfar 32000“ eingeben und mit der Eingabetaste bestätigen. Konsole mit F10 wieder schließen.

Im Bildbearbeitungsprogramm:

Zuerst muss der Screenshot in der Größe angepasst werden.

Die Textur sollte mit den maximalen Ausmaßen von entweder 210 Pixel in der Breite oder 150 Pixel in der Höhe herunterskaliert werden (Proportionen müssen dabei beibehalten werden). Jetzt wird der Filter „Schärfen“ darauf angewendet. Danach muss die Arbeitsfläche des Bildes (mit der Hintergrundfarbe schwarz 0/0/0) auf 210 x 150 mit dem Anker im Zentrum festgesetzt werden. Es entstehen schwarze Streifen an den Rändern horizontal oder vertikal. Die Arbeitsfläche des Bildes muss nun nochmals vergrößert werden, und zwar auf 256 x 256 Pixel mit dem Anker links oben.

Das Bild wird nun im DDS-Format ohne MIPmaps gespeichert und in das Verzeichnis der dazugehörigen E4M-Datei abgelegt. Der Dateiname sollte genauso benannt sein wie der Mapname.