Anfänger EM4 - Rangordnung der Modifikationen / Order of modifications

Inhaltsverzeichnis

- 1 DE - Deutsch:
- 2 EN - English:

1 DE - Deutsch:

Hallo ihr moddenden Moddingmodder,

falls ihr nicht Ewigkeiten zu eurer Lieblingsmod ingame scrollen wollt, könnt ihr im Ordnersystem des Mods-Ordners einen Kniff anwenden, um eure Lieblingsmods zu ordnen. Bis vor einiger Zeit dachte ich immer, dass die e4mod.info-Datei ausschlaggebend sei, jedoch kann diese in Gänze ignoriert werden für diesen Trick.

Der Mods-Ordner folgt einem simplen Ordnerprinzip:

1. **Zahlen** vor...
2. **Buchstaben** vor...
3. **Sonderzeichen**

(Ja, Achtung, selbst wenn ihr "___Mordor_Modifikation" *in der Ordnerstruktur* ***vor*** "01_Stein_Harry_Potter_Mod" angezeigt bekommt, ordnet EM4 das wie oben angegeben.)

D.h. ihr könnt sowas wie folgt machen und das Ingame-Mods-Menü zeigt euch die Infos der e4mod.info in der Reihenfolge an:

1. 01_Suppenkasperle_Modifikation
2. 99_Arnold_Braunschweiger_Mod
3. 99_Zahnarzt_Mod
4. Auenburg
5. Nyancat_Sonderedition
6. ___Hamburch_Mod

Somit bietet es euch die Möglichkeit, die eine Modifikation, die ihr ständig und immer wieder laden müsst / wollt, auch direkt an den Anfang der Liste zu setzen. :winking_face:

(Achtung - das wurde ***nicht*** auf ***Multiplayer-Regelkonformität*** getestet. Falls ihr eine Mod umbenennt und diese dann nicht mit euren Freunden zusammen spielen könnt, könnte es daran liegen. Nochmal aufs Original umbenennen und erneut testen, ob es geht. Das Spiel muss hierfür neugestartet werden!)

2 EN - English:

Hello fellow Moddingmodderino,

if you're fed up with scrolling quite a while ingame to reach your most beloved modification, there is an actual trick to the naming convention which EM4 uses. The naming convention of your folders does NOT

correspond to what is inside the e4mod.info. This file will be the text shown in the mods-menu of Emergency 4.

The naming rules for Emergency 4 are as follows:

1. Numbers prior to...
2. Characters prior to...
3. Special characters.

(Yes, watch out - even if you name something "___Mordor_Modification" it will be displayed as the topmost element in comparison to "01_Stone_Harry_Potter_Mod" on *your operating system only* - Emergency 4 follows the previously stated rules regardless!)

So, as an example - if you name your folders like these:

1. 01_Swamp_Flomp_Mod
2. 99_Arnold_Braunschweiger_Mod
3. 99_Ziggydizaggy_Mod
4. Auenburg
5. Nyancat_Special_Edition
6. ___Hambruh_Mod

... they will be displayed in exactly the given order above in the game. As mentioned previously, the text that will be displayed will be the text in the corresponding e4mod.info files. So you can make an order of your own without cracking any file-integrity of a modification.

(This is ***not*** tested in regards to ***multiplayer-compliance***! So if you've renamed a mod and you want to play it multiplayer with a friend - and somehow it does not work - name your folder back to the original way and try again. The game has to be restarted in between renaming the folders.)